Vitas: una alternativa visual y dinamica al multitasking

Juan Camilo Aguirre   
line 2: *Estudiante*  
line 3: *Universidad del Norte*line 4: Barranquilla, Colombia  
line 5: cjaguirre@uninorte.edu.co

Jose Manuel Menco  
line 2: *Estudiante*  
line 3: *Universidad del Norte*line 4: Barranquilla, Colombia  
line 5: jmencom@uninorte.edu.co

Daniel Cruzado Agudelo  
line 2: *Estudiante*  
line 3: *Universidad del Norte*line 4: Barranquilla, Colombia  
line 5: dcruzado@uninorte.edu.co

Alex Teran Meza  
line 2: *Estudiante*  
line 3: *Universidad del Norte*line 4: Barranquilla, Colombia  
line 5: talex@uninorte.edu.co

Daniel Gomez Blanco  
line 2: *Estudiante*  
line 3: *Universidad del Norte*line 4: Barranquilla, Colombia  
line 5: dgomezs@uninorte.edu.co

# ABSTRACT

En una era donde ambitos como el *multi-tasking* y temas relacionados a la productividad se han convertido en puntos focales para muchas personas, una de las poblaciones que se observa mas afecta se encuentra localizada en aquel sector de la sociedad dedicada al estudio: estudiantes universitarios, profesores investigativos, todos tienen algo en común: poder ser mas productivo con el tiempo que tienen. Dentro de esto, juega un rol trascendental el uso de aplicaciones para manejar tareas, trabajos, proyectos, entre otros. Todo esto proviene de la transición de lo tradicional a lo moderno, y junto a esto, el objetivo del proyecyo Vitas es poder brindar una mejor experiencia al usuario por medio de las ilimitadas opciones de tareas, notas, proyectos. Que junto a estadísticas y una interfaz limpia proporciona una mejor usabilidad al usuario.

(Completar cuando haya conclusión y resultados)

# INTROUCCION

La productividad es un ambito que ha estado presente en todos los ámbitos de la historia humana. Desde la prehistoria, los seres humanos se veian sujetos a tener que manejar y delegar tareas al mismo tiempo, y su supervivencia dependía de esta. Hoy en dia, asociamos el termino productividad y su origen formal con la revolución industrial, en el siglo XIX, donde la productividad era una forma de medir eficacia, y se usaba para medir la cantidad de piezas elaborada por una empresa en un cierto tiempo.

.

En un mundo contemporáneo, la versatilidad del *multi-tasking* se puede observar en todas partes, especialmente considerando las implicaciones de estar en un mundo mas conectado que nunca. La tecnología nos ha brindado aliados que podemos utilizar a nuestra ventaja, una de estas siendo administradores o gestores de tareas, cuyo propósito principal cae en el uso de poder administrar eficazmente las tareas y el cumplimiento de estas. Estas hoy en día son muy populares debido a su fácil uso y gran impacto que tienen en las vidas de las personas que lo usan correctamente: desde estudiantes universitarios, profesores de investigación, deportistas, y entre muchos más, hay un amplio uso y utilidad para estos, especialmente considerando el acceso que tenemos a la tecnología.

Sin embargo, tener a nuestra disposición la tecnología nos ha convertido en victimas de nosotros mismos, donde hay mucha versatilidad en cosas que hacer, que ver, especialmente con el auge de redes sociales y surgimiento del internet como lo conocemos. El no tener la disponibilidad correcta termina perjudicando mas de lo que pueden aportar, y con esto en mente, el propósito de Vitas es proporcionar una ayuda visual e interactiva, que pueda ser un complemento para la vida de muchas personas que desean tener el habito de *multi-tasking* y ser productivo.

# TRABAJOS RELACIONADOS

Dentro del ámbito científico, el estudio del multi-tasking se ha incrementado con el auge de nuevas tecnologías y el uso que los seres humanos les da. Especificamente, en jóvenes de temprana a media edad se ha visto que duran en promedio 7.5 horas diarias en contenido digital. (falta redactar)

# METODOLOGIA

En el desarrollo de este proyecto, se diseñó una lista de elementos funcionales que debe tener para que cumpla con las expectativas que se tiene para este proyecto, y para que, como el nombre lo indica, sea en la mayor parte funcional.

* Requerimientos funcionales

#### Habilidad de añadir/Eliminar notas o tareas

Como es una aplicación destinada a gestionar tareas y el multi-tasking, es de suma importancia el poder añadir y eliminar los componentes que hacen la aplicación.

#### Opciones de tareas (Poder marcarlas como completadas, clasificarlas en bloques de tareas)

Del mismo modo es necesario crear y eliminar tareas o notas, es también importante para el usuario el poder tener varias opciones para estas mismas, ya sea en agrupar dichas tareas en un solo bloque, o marcarlas como terminadas, el poder personalizarlo lo hace mas atractivo al usuario.

#### Almacenamiento de la informacion en el disco

Se tendrá guardado dentro del almacenamiento del computador la información relacionada a las notas y tareas, caracterizadas por el usuario.

#### Busqueda de tareas/notas por indice

De manera que también tienen ciertas opciones las tareas, el poder buscarlas por un índice o palabra clave hara mas sencillo la hora de agrupar o marcar como completada a estas mismas.

#### Sistema de inicio de sesion con usuario y contraseña

Para mantener la seguridad al mando, va a ser necesario poder entrar con ciertas credenciales únicas a cada usuario para mantener no solo seguridad, pero también privacidad.

#### Visualizacion de datos

Con lo anterior, el poder visualizar información relacionada con las tareas ayuda a entender en una escala visual, y es un requerimiento funcional gracias a su fácil interpretación y multiples niveles de uso que puede tener.

Con lo anterior en mente, también se va a tener en cuenta los siguientes requerimientos no funcionales:

* Requerimientos no funcionales

#### Compatibilidad con otros idiomas

De manera que se tendrá en un idioma, la idea es tener esta versión completamente en otro idioma.

#### Limpieza visual

La necesidad de tener una experiencia mas completa y satisfactoria, significa que es necesario una interfaz mas limpia.

#### Opciones de personalizado, interactividad y facil interaccion

Otro de los factores con relación a la productividad es la infinita personalización que esta puede tener el usuario, junto a esto, la fácil interactividad y la interaccion que tiene tiene un efecto positivo en la experiencia completa para el usuario.

#### Eficacia y optimizacion

Para no gastar recursos innecesarios, se tendrá que optimizar la aplicación y tener en cuenta la eficacia que se quiere tener en cuenta.

El programa se desarrolla en el lenguaje Java, trabajado en multiples entornos de desarrollo, siendo estos Netbeans y repl.it, estos nos van a servir como los bloques para nuestra interfaz.

Junto a esto, se tiene el diagrama de clase que se tendrá como base para la programación del desarrollo.

# RESULTADOS

(proximamente)

# CONCLUSIONES

(proximamente)

# REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

1. Cardoso-Leite, P., Green, C. S., & Bavelier, D. (2015). On the impact of new technologies on multitasking. *Developmental Review*, *35*, 98-112. <https://doi.org/10.1016/j.dr.2014.12.001>
2. Carrier, L. M., Rosen, L. D., Cheever, N. A., & Lim, A. F. (2015). Causes, effects, and practicalities of everyday multitasking. *Developmental Review*, *35*, 64-78. <https://doi.org/10.1016/j.dr.2014.12.005>
3. May, K.E., Elder, A.D. Efficient, helpful, or distracting? A literature review of media multitasking in relation to academic performance. *Int J Educ Technol High Educ* **15**, 13 (2018). <https://doi.org/10.1186/s41239-018-0096-z>
4. Terry, C. A., Mishra, P., & Roseth, C. J. (2016). Preference for multitasking, technological dependency, student metacognition, & pervasive technology use: An experimental intervention. *Computers in Human Behavior*, *65*, 241-251. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2016.08.009>
5. Willingham, D. T. (2010). Have Technology and Multitasking Rewired How Students Learn? *American Educator*, *34*(2), 23-28, 42.